

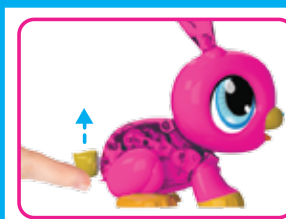
Breng je dier tot leven door de aan/uit knop op de borst op aan te zetten - Als het lampje op zijn rug rood oplicht staat je dier aan.
Donne vie à ton animal en activant l'interrupteur sur sa poitrine.
Regarde! Une lumière rouge s'est allumée dans son corps!



Lampje
Lumière

Aan/uit knop
Interrupteur sur la poitrine

Til de staart op om je dier te laten bewegen. Iedere keer als je de staart optilt, maakt hij 9 sprongetjes.
Soulevez la queue et ton animal se déplacera ! Chaque fois que tu lèves sa queue, il fera 9 bonds en avant.

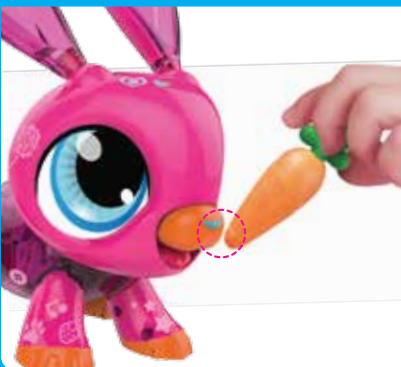


Probeer je dier uit elkaar te halen om te zien hoe de motor het dierje laat bewegen - kun je erachter komen hoe de motor telt? Het geheim zit in het hefmechanisme.

Démonte ton animal pour voir comment le moteur fonctionne ; comprends-tu le mécanisme qui fait remuer l'animal ? Voici un indice : le secret se trouve dans les leviers !



In het voer van je dier zit een kleine magneet. Zet je dier aan en houd het gedeelte waar de magneet in het voer zit, voor zijn neus.
Devine ce qui se trouve dans l'aliment? Eh oui... Un petit aimant!
Rapproche l'aliment du nez de ton animal.



Gefeliciteerd! Je hebt je eigen Robotdier in elkaar gezet!
Kies een naam en vul je Bouw Diploma in.
Bravo! Ton animal robot est maintenant assemblé! Choisis un nom pour ton nouvel ami et remplis ton certificat de construction.

TIPS: CONSEILS:

- Bij montage is soms lichte kracht vereist. L'assemblage des pièces exige une certaine force.
- Demontage hoofd: houd de oorgewrichten vast en trek rustig uit elkaar. Pour démonter la tête, maintiens les joints des oreilles et tire doucement.
- Demontage lijf: verwijder de achterpoten, druk met duimen boven de staart, om uit elkaar te klikken. Pour démonter le corps, détache les pattes arrière. Place tes pouces au-dessus de la queue pour séparer les pièces.
- Demontage achterpoten: draai voorzichtig aan voet, terwijl je bovenbeen vasthoudt. Vergeet achtervoet te monteren? Gebruik voorwerp om heffen uit elkaar te halen. Als een been niet functioneert tijdens lopen, controleer hefmechanismen om te garanderen dat ze juist zijn gemonteerd. Pour démonter les pattes arrière, fais tourner chaque patte en maintenant la partie supérieure de la patte. Si tu as oublié d'attacher la patte arrière, démonte les moitiés du corps en les soulevant avec un stylo. Si une des pattes ne remue pas, vérifie que les leviers sont bien connectés.

Hallo, volg deze instructies om over robots te leren en maak je eigen Robotdier!
Bonjour, suis-moi, je vais t'apprendre à fabriquer ton propre robot!

KLIK EN ONTWERP!
Klik alle onderdelen in elkaar.
ASSEMBLE ET CREE!
Assemble les pièces.

De meeste onderdelen zijn genummerd om je te helpen je Robotdier te bouwen.
La plupart des pièces sont numérotées pour t'aider à fabriquer

Ouderlijk toezicht is vereist voor jonge kinderen. La supervision d'un adulte est requise auprès des jeunes enfants.

WAT ZIT ER IN DE DOOS? CONTENU DE L'EMBALLAGE

- 20+ onderdelen / 21 Pièces d'assemblage du lapin
- Magische Wortel / Carotte aimantée
- Stickervel / Feuille d'autocollants
- Bouw Diploma / Certificat de construction
- Handleiding / Guide d'apprentissage

2 x AA 1.5V batterijen vereist (niet inbegrepen). Batterijen verwisselen met een kruiskop schroevendraaier (niet inbegrepen). Tu auras également besoin d'un tournevis cruciforme et de 2 piles de type AA.

PROBLEEMOPLOSSING: GUIDE DE DÉPANNAGE :

Mijn dier loopt niet goed: Mon animal ne remue pas correctement:

- Controleer of batterijen niet leeg zijn. Assure-toi que les piles ne sont pas usées.
- Pas positie oren aan om looppatroon te wijzigen. Ajuste la position des oreilles pour modifier le déplacement de ton animal.
- Controleer of hefmechanismen juist zijn gemonteerd aan vier poten. Vérifie si tous les leviers sont bien connectés aux quatre pattes.

Mijn dier loopt vast in een staande positie: Mon animal reste coincé en position debout:

- Druk op staart en druk nogmaals om loopcyclus te onderbreken. Appuie sur la queue, puis appuie de nouveau pour interrompre le cycle de la marche.



Imported and manufactured by:
Spectron BV
Solingenstraat 53, 7421 ZR Deventer
The Netherlands

Support Helpdesk:
info@spectrontoys.com

GEFABRICEERD IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE

ONTWORPEN IN AUSTRALIË
CONÇU EN AUSTRALIE

Col. Ref 165149
10008

BATTERIJ INFORMATIE: INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES:

2 x AA 1.5V batterijen vereist (niet inbegrepen). Batterijen verwisselen met een Philips/kruiskop schroevendraaier (niet inbegrepen).
2 Piles de type AA 1.5 V requises (non incluses). Un tournevis cruciforme (non inclus) est requis pour remplacer les piles.

Open het batterij compartiment om lege batterijen te verwijderen. • De voedingspoolklemmen mogen niet kortgesloten worden. • Verschillende type batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen niet door elkaar gebruiken. • Leg de batterijen met de polen in de juiste richting in het vak. • Gebruik slechts batterijen van het aanbevolen of een soortgelijk type. • Neem oplaadbare batterijen voor het laden uit het speelgoed. • Laat oplaadbare batterijen slechts door een volwassene opladen.

- Les piles usées doivent être enlevées du jouet en dévissant la vis du boîtier des piles. • Les bornes d'alimentation ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou des piles usées avec des piles neuves. • Les piles doivent être insérées selon la polarité correcte. • Seules les piles de même type ou de type équivalent comme recommandé doivent être utilisées. • Les piles rechargeables doivent être enlevées du jouet avant d'être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées uniquement sous la surveillance d'un adulte

WAARSCHUWING:
VERSTIKKINGSGEVAAR - Kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

AVERTISSEMENT:
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



1. Monteer onderdelen 1 en 2 zoals afgebeeld. Dan met onderdeel 3 sluiten.
Assemble les pièces 1 et 2 comme illustré, puis emboîte la pièce 3.

Zie hier het eindresultaat. Observez l'illustration ci-dessous.

2. Monteer onderdelen 4 en 5 zoals afgebeeld. Dan met onderdeel 6 sluiten.
Assemble les pièces 4 et 5 comme illustré, puis emboîte la pièce 6.

Zie hier het eindresultaat. Observez l'illustration ci-dessous.

MOTORS
Nu gaan we de motor van je Robotdier in elkaar zetten.
MOTEUR
Maintenant, nous allons assembler le moteur de ton animal

Motors zoals deze in je Robotdier zetten energie (van batterijen in dit geval) om in mechanisch vermogen.
Le moteur comme celui qui se trouve à l'intérieur de ton animal va convertir l'énergie (provenant des piles dans ce cas-ci) en énergie mécanique.

3. Verzamel de hefmechanismen 7 en 8 - ieder hefonderdeel is anders, dus zorg dat je de juiste hefonderdelen gebruikt!
Prends les leviers numérotés 7 et 8. Vérifie bien d'avoir les bonnes pièces!

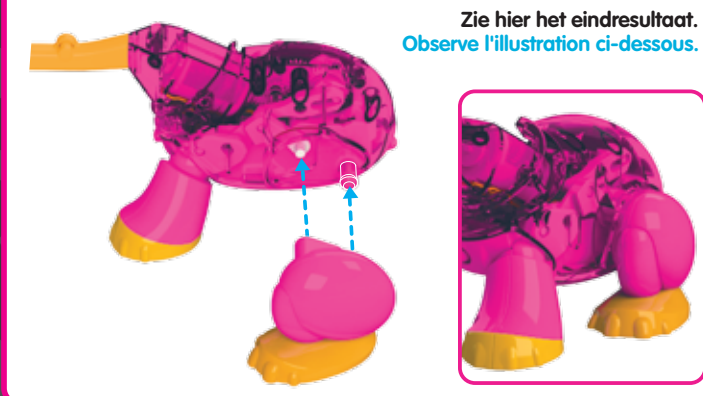
Er bevindt zich een kleine schakelaar op de motor. Hefonderdeel 7 drukt iedere keer dat de motor draait op deze schakelaar, om de stappen te tellen!
Un petit interrupteur est situé sur le moteur. Le levier 7 poussera cet interrupteur à chaque rotation du moteur, pour compter les pas de ton animal!

4. Bevestig de eerste voorpoot (nr. 9), zorg ervoor dat de andere hefonderdelen er niet afvallen!
 Assemble la première patte avant. Maintiens bien les autres leviers afin qu'ils ne tombent pas !



6. Bevestig de linker achterpoot aan hefonderdeel 8 en de pin.
 Assemble maintenant la patte arrière gauche au levier 8 et dans la tige.

Zie hier het eindresultaat.
 Observe l'illustration ci-dessous.



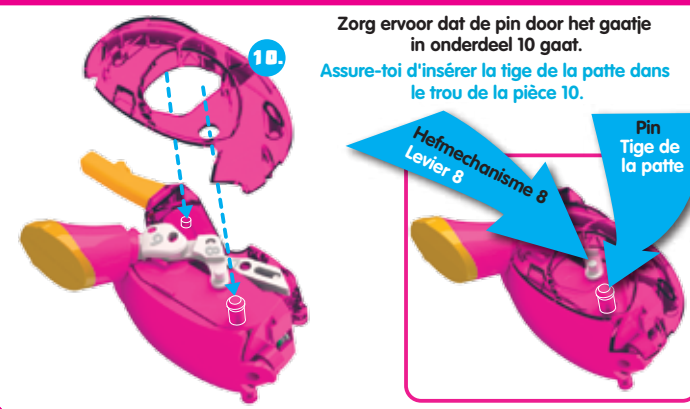
**HEFMECHANISMEN
 LEVIERS**
 Hefonderdelen worden gebruikt om beweging te creëren.
 Les leviers, comme ceux que tu utilises ici, sont utilisés pour remuer des objets

Voorbeelden van hefonderdelen zijn: een wipwap, een schaar en een kruiwagen.
 Le levier est un des six « mécanismes simples » - les autres sont : la roue, la poulie, la cale, la vis et le plan incliné.

9. Bevestig onderdeel nummer 13 - de rechter voorpoot.
 Et maintenant, assemblons la patte avant droite!



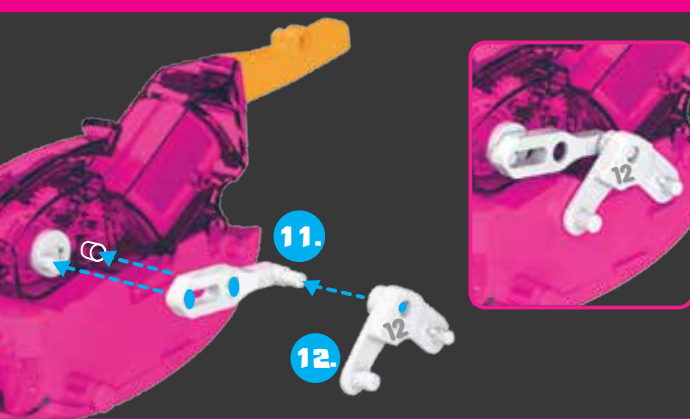
5. Plaats nu onderdeel 10 er bovenop om alles bij elkaar te houden.
 Ensuite, emboîte la pièce 10 pour recouvrir les leviers et pour bien maintenir tout l'assemblage.



7. Plaats staart als getoond. De staart drukt op een knopje in het Robotdier, zodat het dier kan bewegen.
 La queue poussera un bouton à l'intérieur qui fera remuer ton animal!



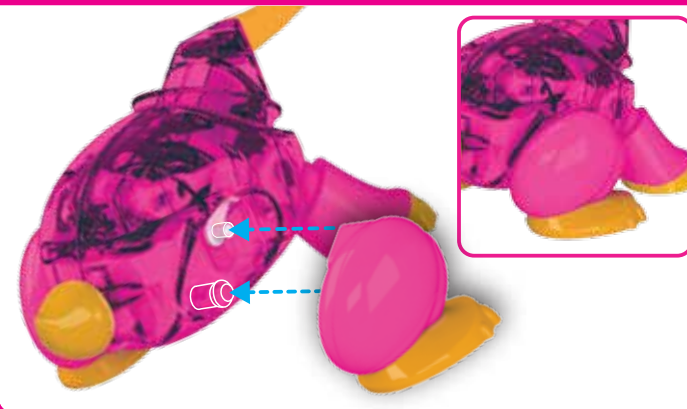
8. Bevestig nu hefonderdelen nummers 11 en 12.
 Ensuite, installe les leviers 11 et 12.



10. Plaats de andere helft van het lijf (nr. 14). Klik het goed vast, zodat het er niet afvalt.
 Assure-toi que la pièce s'insère fermement pour qu'elle reste bien en place.



11. Bevestig nu de laatste achterpoot.
 Tu n'as plus qu'à assembler la dernière patte!



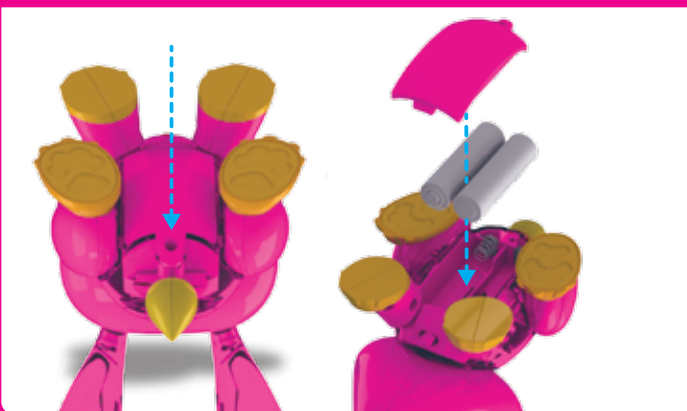
12. Plaats de neus over het einde van de sensor. Druk hem goed aan!
 Place le nez de ton animal au bout du capteur. Enfonce-le complètement.



14. Bevestig andere hoofdheft (onderdeel 16). Druk stevig aan, zodat het goed in elkaar zit. Attache l'autre moitié de la tête (pièce 16). Appuie bien fort pour que la pièce soit bien ajustée!



16. Laat een volwassene 2 stuks AA batterijen in je Robotkonijn plaatsen.
 Demande à un adulte d'insérer 2 piles de type AA



MAGNETEN AIMANTS

Er zit een sensor in mij die magneten kan detecteren. Wanneer dat het geval is, zal de motor gaan draaien!
 J'ai un capteur à l'intérieur qui capte les aimants! Lorsqu'un aimant est détecté, le moteur démarre!

Elke magneet heeft twee polen, noord en zuid. Twee verschillende polen bij elkaar, zullen naar elkaar toetrekken.
 Chaque aimant a deux « pôles » (nord et sud). Si deux pôles différents sont placés près l'un de l'autre, ils s'attirent !

13. Bevestig onderdeel 15 - druk het goed vast op het lijfje, zodat het er niet kan afvallen.
 Attache la pièce 15 comme illustré; emboîte-la fermement sur le corps pour qu'elle reste bien en place.



15. Geef je dier zijn oren! Druk ze stevig aan en wiebel om te bevestigen.
 Donne de belles oreilles à ton lapin ! Cela l'aidera à garder son équilibre. Insère l'oreille dans la tige et tourne-la pour qu'elle s'attache bien.



17. Decoreer en personaliseer je Robotdier met stickers!
 Décore ton animal et personnalise-le avec les autocollants!

